



Bayerischer Sportkegler- und Bowlingverband e.V. Sektion Bowling

Bereichssportwart Nord - Monika Röthel, Albert-Einstein-Ring 16, 95448 Bayreuth
Telefon: 0921 - 5166408, E-Mail: monika_roethel@kabelmail.de

Ausschreibung

Nordbayerische Meisterschaft 2012 - Herren Einzel

- Termin:** 17. - 19. Februar 2012
- Spielort:** **OK-Bowling**, Goldkronacher Straße 27, 95463 Bindlach
Telefon: 09208 - 65960, E-Mail: info@ok-bowling.de
- Veranstalter:** BSKV e.V. - Sektion Bowling
- Ausrichter:** Bayreuther Bowling Verein
- Gesamtleitung:** Bereichssportwart Monika Röthel
- Bahnaufsicht:** 2 Schiedsrichter Bayreuther Bowling Verein / Sektion Bowling
- Ordnung:** DBU / BSKV Sport-und Gebührenordnung
Durchführungsbestimmungen für BM.
- Startberechtigt:** Alle Spieler des BSKV - Sektion Bowling, die **vor dem 1. Juli 1992 geboren** sind, mit gültigem Spielerpass und RL-Karte, und an der VM ihres Vereins teilgenommen haben.
Jeder Verein kann im Rahmen seiner Zuteilung max. 5 Spieler setzen, die nicht an der VM teilgenommen haben.
- Spielpreis:**
- | | | |
|------------------------|----------|-----------|
| Vorlauf / Zwischenlauf | 2,00 EUR | pro Spiel |
| Finale | 1,50 EUR | pro Spiel |
- Preisgeld:** **Aufteilung gemäß Preisgeldliste**
Das Startgeld für die Teilnehmer an den Bay. Meisterschaften wird vom Preisgeld abgezogen.
- Sportkleidung:** Sportkleidung gem. DBU Sportordnung, Startrecht kann nicht verwehrt werden. (Gelbe Karte)
- Spielmodus:** Vorlauf, Zwischenlauf, Finale, je 6 Spiele amerikanische Spielweise. Zwei Spiele auf einer Doppelbahn, dann Wechsel nach rechts innerhalb des Blocks. Es wird in den Blöcken gemeinsam gewechselt und nach Bahnenfreigabe mit dem nächsten Durchgang begonnen. Vorspielen ist nicht erlaubt, diese Würfe werden annulliert.
- Qualifikation** Für die Bayerischen Meisterschaften am 12./13.05.2011 in München Hollywood qualifizieren sich **34 Herren. Gesetz sind Titelverteidiger Robert Wölki (REG)** und Tobias Börding (REG).

Änderungen vorbehalten

Monika Röthel

Bayreuth, 30.01.2012